

Το *The Quiet: Part 1* είναι ένα συνεργατικό adventure game που δημιουργήθηκε από τη διαδραστική καλλιτέχνηδα Risa Punno και τον Avi Dobkin, φανατικό των παιχνιδιών Dungeons & Dragons (D&D), ως απάντηση στην κρίση του COVID-19.

Το *The Quiet* είναι μια ιστορία που θα ειπωθεί σε δύο μέρη. Ωστόσο, το κάθε μέρος είναι μια αυτοτελής περιπέτεια, που αφηγείται την ολοκληρωμένη ιστορία του, η οποία θα αποτελέσει μέρος μιας μεγαλύτερης αφήγησης όταν ολοκληρωθούν και τα δύο μέρη – όπως μια ταινία και το sequel της.

• Αριθμός παικτών

- Το παιχνίδι είναι σχεδιασμένο για 3-5 παίκτες.
- Ένας επιλέγει να παίξει τον Αφηγητή και ο καθένας από τους υπόλοιπους παίκτες παίρνει τον ρόλο ενός Χαρακτήρα.

• Γενική δομή του παιχνιδιού

- Στο 1ο Μέρος: Ο Αφηγητής παρουσιάζει ξεχωριστά sessions της ίδιας περιπέτειας σε καθέναν από τους 2-4 Χαρακτήρες. Κάθε Χαρακτήρας παίζει ένας-προς-έναν με τον Αφηγητή.
- Στο 2ο Μέρος (προσεχώς): Θα παίζουν όλοι οι Χαρακτήρες μαζί, σε ένα και μοναδικό session με τον ίδιο Αφηγητή.

• Σε πόσο χρόνο παίζεται

- Η εκμάθηση απαιτεί περίπου 45 λεπτά για τον Αφηγητή και 15 λεπτά για τον κάθε Χαρακτήρα. (Ο Αφηγητής χρειάζεται άπαξ να μάθει πώς παίζεται, ακόμα κι αν τελικά παίζει όλα τα διαφορετικά sessions της περιπέτειας με όλους τους Χαρακτήρες.)
- Το κάθε session της περιπέτειας του 1ου Μέρους ολοκληρώνεται περίπου σε 45 λεπτά. Ο Αφηγητής παίζει ένας-προς-έναν με τον κάθε Χαρακτήρα. Οπότε, αν έχετε έναν Αφηγητή και 3 Χαρακτήρες, ο Αφηγητής θα παίξει τρία ξεχωριστά sessions των 45 λεπτών με τον καθένα.

ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

1ο Βήμα: Αποφασίστε ποιος θα παίξει τον Αφηγητή και ποιοι τους Χαρακτήρες

- Θα προτιμούσατε να κατευθύνετε ή να αποφασίζετε στη διάρκεια του παιχνιδιού; (Ο Αφηγητής κατευθύνει και ο Χαρακτήρας αποφασίζει.)

• Παίζοντας τον Αφηγητή

- Οι βασικές αρμοδιότητες του Αφηγητή είναι να παρουσιάζει τις καταστάσεις στον Χαρακτήρα, να εφαρμόζει τους κανόνες του παιχνιδιού και να αφηγείται τα αποτελέσματα των ενεργειών του Χαρακτήρα.

- Συχνά, βοηθάει αν ο Αφηγητής είναι άτομο που του αρέσουν οι κανόνες και η οργάνωση, καθώς θα πρέπει να παρακολουθεί πολύ περισσότερα πράγματα από τον Χαρακτήρα. Ο Αφηγητής είναι επίσης αυτός που βοηθάει στη διαμόρφωση της ιστορίας – επιλέγει ποιες λέξεις θα χρησιμοποιήσει όταν περιγράφει τον κόσμο και τι συμβαίνει μέσα σε αυτόν. Αν και ο Χαρακτήρας είναι αυτός που λαμβάνει τις τελικές αποφάσεις, ο Αφηγητής επιλέγει το αποτέλεσμα αυτών των αποφάσεων.

- **Παίζοντας τον Χαρακτήρα**

- Ο Χαρακτήρας είναι το επίκεντρο της ιστορίας.
- Ο Χαρακτήρας αποφασίζει ποιες ενέργειες θα κάνει ανταποκρινόμενος στην ιστορία που παρουσιάζει ο Αφηγητής. Η ιστορία αλλάζει ανάλογα με τις αποφάσεις που παίρνει.
- Η βασική αρμοδιότητα του Χαρακτήρα είναι να χρησιμοποιεί τη φαντασία του για να λαμβάνει αποφάσεις ανταποκρινόμενος σε μεταβαλλόμενες καταστάσεις.

- *Ακόμα δεν έχετε αποφασίσει αν θέλετε να παίξετε τον Αφηγητή ή έναν Χαρακτήρα;*

- Διαβάστε τον Οδηγό Αφηγητή και τον Οδηγό Χαρακτήρα για να καταλήξετε τι σας ταιριάζει καλύτερα.

2ο Βήμα: Κατεβάστε και διαβάστε τα αρχεία του παιχνιδιού πριν παίξετε

- Ο Χαρακτήρας θα χρειαστεί:
 - Τον Οδηγό Χαρακτήρα
- Ο Αφηγητής θα χρειαστεί:
 - Τον Οδηγό Αφηγητή (διαβάστε αυτόν πρώτα)
 - Τον Οδηγό Περιπέτειας
 - Τον Πάπυρο (μπορεί να σταλεί στον Χαρακτήρα στη διάρκεια του παιχνιδιού)
- *Ο Αφηγητής έχει πληροφορίες που δεν θα πρέπει να δει ο Χαρακτήρας. Αν μένετε στο ίδιο σπίτι, παίξτε χρησιμοποιώντας διαφορετικές συσκευές.*